

MobiSage_iOS_SDK

[使用说明]

目录

1. SDK 主要功能指南	3
.1 导入 SDK.....	3
.2 配置.....	3
.3 申请并设置 PublishID & SlotToken.....	4
.4 横幅广告	6
.5 插屏广告	7
.6 信息流广告	9
2. 使用建议.....	13
3. 联系我们.....	13

1. SDK 主要功能指南

. 1 导入 SDK

访问 <http://mobi.adsage.cn/sdk>, 下载 SDK 包, 解压后按照如下步骤在工程中引入 SDK:

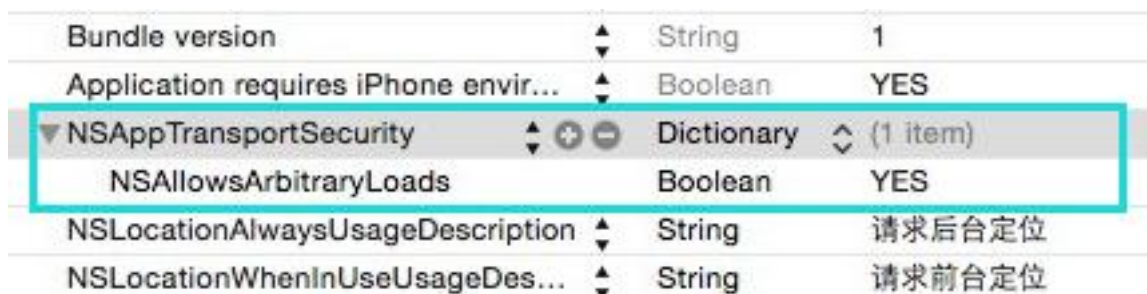
右键点击工程, 选择 Add File to..., 选择解压 SDK 包后得到的 MobiSageSDK 的文件夹 (其中包括 libMobiSage.a、MobiSageBanner.h、MobiSageFactory.h、MobiSageManager.h、MobiSageNative.h、MobiSagePoster.h), 点击 Add+ 或者将文件拖入 XCode 工程目录结构中, 在弹出的界面中勾选“Copy items into destination group’s folder(if needed)”, 并确保 Add To Targets 勾选相应的 target。

iOS9 引入新特性 App Transport Security (ATS) 要求 App 内访问网络必须使用 HTTPS 协议。

目前, 直接使用 MobiSageSDK 将会在 iOS9 系统下无法正常运行, 需要开发者在升级 App 版本时进行以下处理:

在 xcode7 工程配置 info.plist 文件中添加以下配置信任所有 http 服务:

1. 在 Info.plist 中添加 NSAppTransportSecurity 类型 Dictionary。
2. 在 NSAppTransportSecurity 下添加 NSAllowsArbitraryLoads 类型 Boolean, 值设为 YES。



Bundle version	String	1
Application requires iPhone envir...	Boolean	YES
NSAppTransportSecurity	Dictionary	(1 item)
NSAllowsArbitraryLoads	Boolean	YES
NSLocationAlwaysUsageDescription	String	请求后台定位
NSLocationWhenInUseUsageDes...	String	请求前台定位

. 2 配置

按照以下步骤添加依赖框架 (framework):

点击工程, 选择 Targets->Build Phases->Link Binary With Libraries->Add Items” +”, 选择以下 framework->Add

```
CoreLocation.framework //Required
CoreTelephony.framework //Required
AdSupport.framework //Required
StoreKit.framework //Required
SystemConfiguration.framework//Required
JavaScriptCore.framework //Required
```

.3 申请并设置 PublishID & SlotToken

访问 <http://mobi.adsage.cn>，注册用户并创建 App，将获取到每个 App 的 Publish ID，一个应用程序可以嵌入多种形式的广告，但需要使用同一个 Publish ID；**一个 Publish ID 只能绑定一个应用程序**；如需发布多个程序，请分别获取各自的 Publish ID。

注意：请在初始化广告对象前设置 Publish ID

3.1 设置应用信息

The screenshot shows the '设置应用信息' (Set App Information) step in the MobiSage SDK interface. The form includes the following fields and options:

- App名称:** A text input field.
- 设备类型:** Radio buttons for 'iOS' and 'Android'.
- App类型:** A dropdown menu labeled '选择APP类型'.
- 地理位置:** A checkbox labeled '获取地理位置信息' (Get location information).
- App描述:** A large text area for the app description.
- Buttons:** '保存继续' (Save & Continue) and '取消' (Cancel).

3.2 设置状态标识

状态标识字段是为了标识不同渠道不同版本的不同审核状态而设置的。您可以通过 SDK 为不同渠道不同版本的 APP 传入唯一的状态标识字段，并且在官网平台上设置不同的状态。开发者在平台上登陆并且创建 InApp 后，可以在我的 InApp 界面点击“设置状态标识”进入编辑状态标识字段界面。建议格式为：系统_渠道_版本号，例如“AnZhi_v1.1.3.1”。字段为选填字段，但为了最大限度保证您的应用通过商店的审核请您尽量填写，并谨慎更改相应的状态！

The screenshot shows the '我的InApp' (My InApps) interface. It features a table with the following columns: 平台 (Platform), App名称 (App Name), 应用类型 (App Type), 应用状态 (App Status), 创建时间 (Creation Time), and 操作 (Actions). The table contains three rows of data:

平台	App名称	应用类型	应用状态	创建时间	操作
iOS	天天赛车	金融	未上传	2014/07/21 12:22	InApp报表 用户报表 设置状态标识 编辑 删除
iOS	黑夜帝国	金融	发布中	2014/07/21 12:09	InApp报表 用户报表 设置状态标识 编辑 删除
Android	我小小庄园	社交	发布中	2014/07/21 12:01	InApp报表 用户报表 设置状态标识 编辑 删除

```
//设置 publisherID, 渠道, 以及审核标识, 审核标识区分大小写
[[MobiSageManager getInstance] setPublisherID:MS_Test_PublishID
                                withChannel:@"you_channel"
                                auditFlag:MS_Test_Audit_Flag];

//如果没有渠道, 也可以使用以下接口
[[MobiSageManager getInstance] setPublisherID:MS_Test_PublishID
                                auditFlag:MS_Test_Audit_Flag];
```

3.3 创建广告位

InApp列表 > 新建InApp

1 设置应用信息 2 创建广告位 3 下载sdk并上传应用

特别注意:
设置完广告位信息后, 请用生成的广告位ID去配置SDK。如果您的应用没有创建广告位, 将接收不到艾德思奇广告平台的广告。

[+ 新建广告位](#)

名称	类型	状态	广告位ID	创建时间	操作
抱歉, 没找到相关记录					

展示第0条记录, 共计0条

[首页](#) [上一页](#) [下一页](#) [末页](#)

[保存继续](#) [取消](#)

特别注意:
设置完广告位信息后, 请用生成的广告位ID去配置SDK。如果您的应用没有创建广告位, 将接收不到艾德思奇广告平台的广告。

[+ 新建广告位](#)

名称	类型	状态	广告位ID	创建时间	操作
信息流广告	信息流广告位	运行	k5KTQPwEHomgh7XJFABlRh+9	2014-06-23 13:44:37	编辑 删除
荐计划广告	荐计划广告位	运行	19bXBLhAWs3kw/GNUEQM6lv0	2014-06-23 13:44:30	编辑 删除
开屏	开屏广告位	运行	w8LDEKxUTtw1+WZRFAY/k/n	2014-06-23 13:43:58	编辑 删除
全屏	全屏广告位	运行	TE1MnyPbwVZ/WGoWy9+XccBr	2014-06-23 13:43:50	编辑 删除
横幅	横幅广告位	运行	hYSFVu0SCJ+2kaPfAhZeuAmj	2014-06-23 13:43:39	编辑 删除

当前显示第 1 条 到 第 5 条数据, 总记录数: 5 条


[首页](#) [上一页](#) [1](#) [下一页](#) [末页](#)

3.4 下载 SDK 并上传应用

编辑InApp

Publish ID : zczNHqJZQNf+2euXSg== ?

App名称 : 决战南非

设备类型 : 

App类型 : 体育竞速 ?

App地理位置信息 : 获取地理位置

App描述 : 世界杯信息实时更新, 比赛时间及结果分享与分析!

. 4 横幅广告

➤ 创建横幅广告

通过下面代码创建横幅广告:

```
//实例化横幅广告, 并设定广告类型, slotToken_ID 广告位 ID
adBanner = [[MobiSageBannerAd alloc] initWithBannerAdSize:MobiSageBannerAdSizeNormal
            delegate:self
            slotToken:MS_Test_SlotToken_Banner];

//轮播周期
[self.MobiSageBanner setBannerAdRefreshTime:MobiSageBannerAdRefreshTimeHalfMinute];

//轮播动画
[self.MobiSageBanner setBannerAdAnimeType:MobiSageBannerAdAnimationTypeRandom];

//设置横幅广告的位置
[adBanner setFrame:CGRectMake(0, 100, 320, 50)];

//显示横幅广告
[self.view addSubview:adBanner];
```

横幅广告提供以下类型：

```
typedef NS_ENUM(NSInteger, MobiSageBannerAdSize) {  
  
    MobiSageBannerAdSizeNormal, //for iPhone 320X50 iPhone6 375*50 iPhone6 Plus 414*50 iPad 728X90  
    MobiSageBannerAdSizeLarge, //for iPhone 320X50 iPhone6 375*58 iPhone6 Plus 414*64 iPad 728X90  
  
};
```

➤ 设置横幅广告需要的回调方法

在包含横幅广告的 UIViewController 中，需要声明遵循 MobiSageBannerAdDelegate 协议。

实现方式如下所示：

```
@protocol MobiSageBannerAdDelegate <NSObject>  
  
@optional  
/**  
 * adBanner被点击  
 * @param adBanner  
 */  
- (void)MobiSageBannerAdClick:(MobiSageBannerAd*) adBanner;  
  
/**  
 * adBanner请求成功并展示广告  
 * @param adBanner  
 */  
- (void)MobiSageBannerAdSuccessToShowAd:(MobiSageBannerAd*) adBanner;  
  
/**  
 * adBanner请求失败  
 * @param adBanner  
 */  
- (void)MobiSageBannerAdFaildToShowAd:(MobiSageBannerAd*) adBanner withError:(NSError*) error;  
  
/**  
 * adBanner被点击后弹出LandingPage  
 * @param adBanner  
 */  
- (void)MobiSageBannerAdPopADWindow:(MobiSageBannerAd*) adBanner;  
  
/**  
 * adBanner弹出的LandingPage被关闭  
 * @param adBanner  
 */  
- (void)MobiSageBannerAdHideADWindow:(MobiSageBannerAd*) adBanner;  
  
@end
```

. 5 插屏广告

➤ 创建插屏广告

通过调用下面的方法来实例化插屏广告：

插屏广告提供以下类型：

```
typedef NS_ENUM(NSInteger, MobiSagePosterAdSize) {  
  
    MobiSagePosterAdSizeNormal,    // for iPhone 300*250 iPad 600*500  
    MobiSagePosterAdSizeLarge,     // for iPhone 320*480 iPad 640*960  
  
};
```

//实例化插屏广告

```
self.PosterAd =  
    [[MobiSagePosterAd alloc] initWithPosterAdSize:MobiSagePosterAdSizeNormal  
                                     delegate:self  
                                     slotToken:MS_Test_SlotToken_Posters];
```

插屏的尺寸还可以在官网上动态设置, 如果官网设置了, 则以官网的设置为准。

编辑插屏广告位：



- 展示插屏广告

通过调用下面方法显示插屏广告

//建议在广告预加载成功的回调方法中调用

```
[self.PosterAd showPosterAd];
```

- 设置插屏广告需要的回调方法

在弹出插屏广告的 UIViewController 中, 需要声明遵循 MobiSagePosterAdDelegate 协议。

```
@protocol MobiSagePosterAdDelegate <NSObject>  
@optional  
/**  
 * adPoster被点击  
 * @param adPoster  
 */  
- (void)MobiSagePosterAdClick:(MobiSagePosterAd *)adPoster;  
  
/**
```



```

* adPoster被关闭
* @param adPoster
*/
- (void)MobiSagePosterAdClose:(MobiSagePosterAd *)adPoster;

/**
* adPoster请求成功
* @param adPoster
*/
- (void)MobiSagePosterAdSuccessToRequest:(MobiSagePosterAd *)adPoster;

/**
* adPoster请求失败
* @param adPoster
*/
- (void)MobiSagePosterAdFaildToRequest:(MobiSagePosterAd *)adPoster withError:(NSError*) error;

@end

```

.6 信息流广告 （暂不支持该广告形式）

信息流广告的特点是可以跟应用进行紧密结合,自定义广告 UI 展现和广告元素组合,适用于信息流、图片流等等更广泛应用进行集成。信息流广告跟其他广告主的差别在于信息流广告返回广告本身的一些信息。目前包含的信息有: 广告的宽度, 广告的高度(注: 不是请求的宽度而是返回广告的宽高, 服务器会根据开发者请求的宽高返回接近的尺寸, 此处获得的即为实际的尺寸), 广告标题, 广告 logo 网址(为一张图片), image, 广告描述信息, 广告星级, 广告包大小。

➤ 创建信息流广告

通过下面的方法来实例化信息流广告:

```

if(nativeGroup==nil){
    nativeGroup=[[MobiSageFactoryAd alloc]init];
}

nativeGroup.delegate=self;

nativeGroup.options=@{@"disableToLoad":@(YES)};//

nativeGroup.capacity=2;//请求广告数量

[nativeGroup requestWithSize:CGSizeMake(self.view.frame.size.width-20, 0)
slotToken:MS_Test_SlotToken_Native completion:^(NSArray *adViews){
    int page=0;
    for(NSObject * ad in adViews){
        int index=(arc4random() % (contents.count/adViews.count-1)) + page;
        page+=contents.count/adViews.count;
        [adObjects setObject:ad forKey:[NSString stringWithFormat:@"%d", (int)index]];
        [contents insertObject:@"广告" atIndex:index];
    }
    [tableView reloadData];
}];

```

通过下面的方法来实例化多个信息流广告：

```

nativeGroup.delegate=self;
nativeGroup.style=@"simple1";
nativeGroup.capacity=5;//请求广告数量
nativeGroup.intervaltime = 30;//只有30秒和60秒，两种选择
[nativeGroup
    requestWithSize:CGSizeMake(self.view.frame.size.width, self.view.frame.size.width*2/3)
    slotToken:MS_Test_SlotToken_Native completion:^(NSArray *adViews)
{
    if(adViews.count>0)
    {
        MobiSageNativeAd *aNative=nativeGroup.adViews[0];
        [scrollView addSubview:aNative];
        aNative.frame=CGRectMake(0, originY, aNative.size.width, aNative.size.height);
        tableView.frame=CGRectMake(0, originY+aNative.size.height, self.view.frame.size.width,

```

```

self.view.frame.size.height-originY-aNative.size.height-30);
scrollView.contentSize=CGSizeMake(self.view.frame.size.width,
originY+aNative.size.height+10+tableView.frame.size.height);
}
};

```

MobiSageFactoryAd.capacity 为期望请求广告的数量，最多 10 个

MobiSageFactoryAd.adViews 为返回广告的对象组数

➤ **信息流广告展现形式**

展现形式分为两种:广告模板展现和广告元素获取

广告模板:

disableToLoad=N0; 默认设置, 根据 style 的类型值显示广告.

模板类型(style)可设置为:image, classic, simple1, simple2

- image 模板展示示例: 返回带广告图片的模板



- Classic 模板展示示例: 返回带样式和格式的广告模板



建议请求的广告位宽高为: 568 x 320

- simple1 模板展示示例: 返回带样式和格式的简单模板



- Simple2 模板展示示例: 返回带样式和格式的简单模板



模板的更多显示效果详见:MobiSageSample

广告元素:

disableToLoad=YES; 不去加载广告图片资

➤ **注意事项:**

1. 根据 size 请求广告（宽高比在 0.5-2 之间为有效），我们会根据有效地 size 自适应填充广告内容。（size 的最大值为屏幕的尺寸，不要乘以密度）
2. 请在销毁广告对象前，把对象的 delegate 置为 nil（例：adView.delegate = nil）

➤ **信息流广告需要回调的方法**

应用的 AppDelegate 中，需要声明遵循 MobiSageAdFactoryDelegate 协议，并实现 MobiSageAdFactoryDelegate 中定义的广告事件回调方法。

```
#pragma mark -  
  
#pragma mark - MobiSageAdFactoryDelegate  
  
-(void)MobiSageAdFactorySuccessToRequest:(MobiSageFactoryAd *)adFactory {  
    NSLog(@"----- 信息流广告请求成功");  
}  
  
-(void)MobiSageAdFactoryFailedToRequest:(MobiSageFactoryAd *)adFactory withError:(NSError *)error {  
    NSLog(@"----- 信息流广告请求失败: %@", error);  
}
```

需要声明遵循 MobiSageNativeDelegate 协议，并实现 MobiSageNativeDelegate 中定义的广告事件回调方法。

```
/**  
 * adNative被点击  
 * @param adNative  
 */  
-(void)MobiSageNativeClick:(MobiSageNativeAd*) adNative  
{  
  
}  
  
/**  
 * adNative展示  
 * @param adNative  
 */  
-(void)MobiSageNativeAppeared:(MobiSageNativeAd*) adNative  
{  
  
}
```

2. 使用建议

➤ 注意事项:

1. 开发及运行环境：目前支持 iOS 6.0 以上及 Xcode6 以上的开发环境。
2. 使用所有广告前应保证设置了正确的 `publishID`，否则会导致广告创建失败，返回 `nil` 指针。
3. 如果您的应用在展示广告时，状态条有问题：请在 `info.plist` 中检查以下设置
设置 `View controller-based status bar appearance` 为 `NO`

➤ 关于横幅广告的使用:

横幅广告点击后，Landing Site 被打开时（触发 Landing Site 打开的回调方法），由于 Landing Site 会遮挡应用的界面，建议在此时暂停用户对应用的操作，待 Landing Site 关闭后（触发 Landing Site 关闭的回调方法），再继续用户对应用的操作。

在横幅广告所在的应用界面被遮挡或隐藏时，需将横幅广告释放掉，以防过多的无效广告请求和展示，影响广告点击率和收益。

➤ 关于插屏广告的使用:

插屏广告支持广告的预加载，在广告被实例化时，会启动广告请求缓存线程，因此建议将插屏广告的实例化前置，这样在预加载成功的方法被回调时，调用广告的展示方法，可以提高广告的填充率。插屏广告在被用户关闭后，插屏广告会自动释放，无需在应用中对其再次进行释放。

3. 联系我们

如果碰到问题，如何联系我们？

答：参见 <http://mobi.adsage.cn/>，可以使用邮箱、电话、QQ 多种方式为开发者提供服务。

邮箱：mobiservice@adsage.com

电话：010-62662626-8294

客服 QQ：1831455378